最強のデジタルモンスター Ver.4 究極本

KKベストセラーズ

最強の デジタルモンスター
DIGITALMONSTER

バージョン Ver.4 究極本

さらに詳しくなった! Ver.4 バトル相性表収録



KKベストセラーズ

この本を読めば、キミはクラス1のデジモン博士だ！

全モンスター紹介から育成のヒント、バトルの勝ち方、完全体への道まで、デジモンのことならまかせとけ。

最強のデジタルモンスター

DIGITAL MONSTER

バージョン Ver.4

究極本

さらに詳しくなった! Ver.4 バトル相性表収録



KKベストセラーズ

デジタルモンスター特製シール

デジタルモンスター Ver.4
DIGITALMONSTER

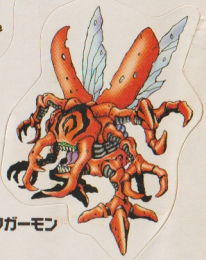

ユラモン

シーラモン


ピヨモン


タネモン


レオモン


クワガーモン

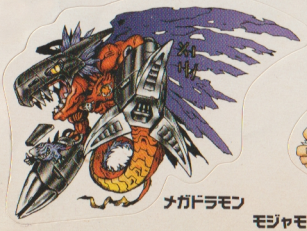

コカトリモン


デジタマモン


ナニモン


ピッコロモン


パルモン


メガドラモン


モジャモン


モノクロモン

©BANDAI 1998

最強のデジタルモンスター Ver.4

DIGITALMONSTER

デジモンキングを目指せ！





バージョン Ver.4

いちばん強いヤツは誰だ!!

もくじ

Ver.4いよいよ登場	04
デジモンアルバム	
Ver.4	05
幼年期	06
成長期	10
成熟期	14
完全体	28
分岐表 Ver.4	34
アイコン大研究	43
Ver.1~3完全データファイル	45
データの見方	46
Ver.1	48
Ver.2	54
Ver.3	60
デジモン豆知識 その1	66
新デジモン大紹介	67
デジモン豆知識 その2	72
必殺技大図鑑	73
デジモンキャラ相関図	78
デジモン豆知識 その3	82
しょうりつ完全理解術	83
デジモン豆知識 その4	88
相談室	89

総勢56体のデジタルモンスター!



デジモンのことだったらなんでも聞いてくれ!

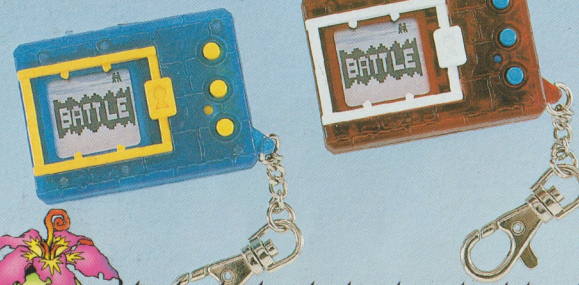
今回で4作目となるデジタルモンスター。キャラの数も全50体をこえて、ますますバトルが熱くなりそうだ! デジモンの開発を担当したボクが、新キャラや気になる最新情報を大紹介するぞ!!

プロフィール

北川原 名人

デジモンの開発に深くたずさわり、すべての秘密を知るハイパー開発者。

バージョンVer.4



いよいよ登場!!

スゴイ奴らがキミを待っているぞ!



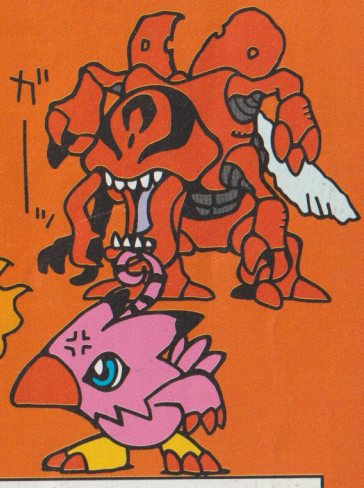


バージョンVer. 3の発売から2カ月。デジモンファンの期待を一身に受けて、ついにVer. 4が登場！　今回も完全体や特殊技など、多くの秘密が隠されているぞ。すべての謎を解きあかすのは、キミだ!!

デジモン バージョンVer.4 キャラクターアルバム

より個性的な仲間が加わったのだ！

あらたに14体の仲間が加わり、さらに広がりを見せるデジモンワールド。まずは、新キャラの特性をしっかりと理解しておこう！

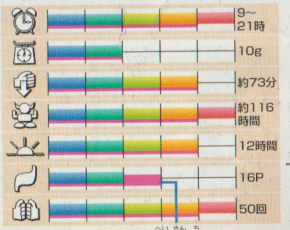




デジモンの生活はこれでバッチリ!!

●生活データの見方

デジモンを育てるとき、知っておかなければならないのがこの7つのデータ。ピンク色のゲージは、成長時期ごとの平均値になっている。



- 生活サイクル
- 最低体重
- パラメーターダウン度
- 長生き度
- 起きている時間
- 満腹度
- バトル回数

●バトル相性表の見方

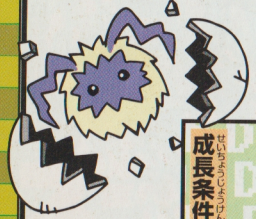
バトルで相性がいい（勝ちやすい）順に、◎○△×のマークが入っています。

空から舞いおりた最初のデジモン

ユラモン

細長くてやわらかい毛のようなもので体じゅうをおおわれた、種子型デジモン。デジタマからふ化すると、タンポポのタネのようにフワフワと空中をただよいながら、成長するのに適した場所をさがし、そこで進化への準備を始める。

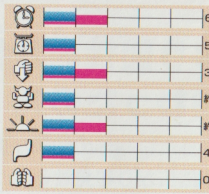
攻撃力はほとんどなく、身の危険を感じたときはネバネバしたアワを吐き出し、相手の動きをにぶらせて、そのスキに逃げだす。



成長条件



キャラクターデータ



デジタマから生まれたばかりのユラモンは、とても食欲旺盛。まめに食事をあげて機嫌を損ねないように。

必殺技

ア ワ



いろいろな育て方をしてみよう



規則正しく育てることだけがデジモンの育て方とは限らない。あるときは呼びだしをわざと無視したり、あるときは睡眠妨害をしてみることによって、さまざまなモンスターに成長する可能性がでてくるんだ。

ただし、成長期にいいかげんにしすぎるとナニモンにしか成長しないので、注意しよう。



デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる

トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死
					なし



臆病だけどかわいいしっかりもの

タネモン

タネモンは、地上におりたユラモンが成長したモンスターで、頭から植物の芽のようなものがでている球根型デジモン。

とても臆病な性格で、敵に気づくと4本の足で穴をほり、体を土の中にスッポリうめてしまう。そうすると頭から生えた芽のようなものだけが外にでて、まるで植物のように見えるので、敵から身を隠すことができる。ただし、草食性のデジモンにはまったく効果がない。



キャラクターデータ

	8〜20時
	10g
	約57分
	約28時間
	12時間
	12P
	0回

ここから先はついに成長の分かれ道。今後どういう成長をするかは、タネモンの育て方しだいなのだ。

必殺技

アワ



成長条件

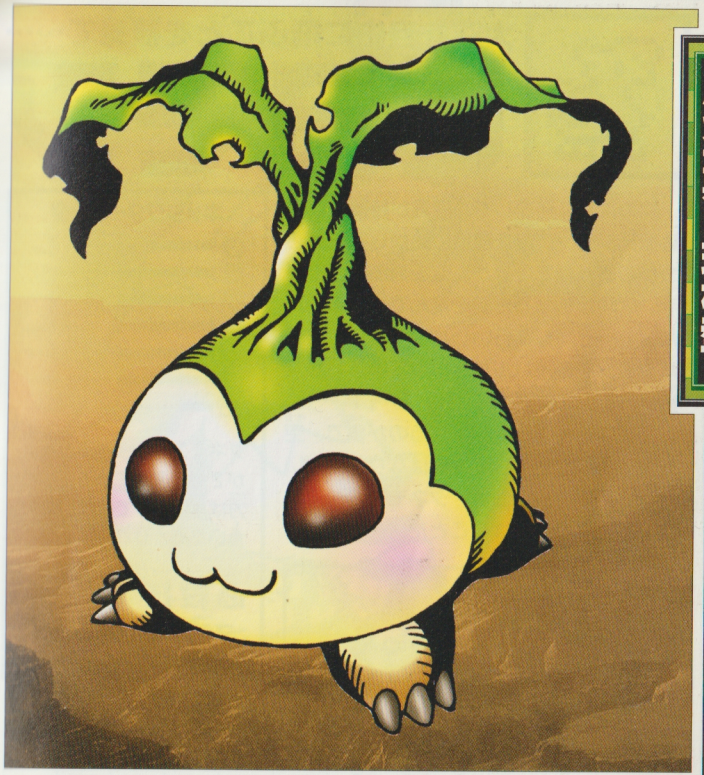


タネモンは最初の成長の分かれ道



どのデジモンもみんな、タネモンまでは同じ成長の道をたどる。だけど、この次の成長からはちがった種類のデジモンに育っていくんだ。

タネモンのときに注意するのは、規則的に育てるか、不規則に育てるかということだけ。規則的・不規則については46ページでくわしく解説しているから、よく読んでおこう。



デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる

トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死



大空を自由に飛ぶことを夢見て……

ピヨモン

腕のように発達している翼が特徴のひな鳥型デジモン。翼を器用に動かしてモノをつかむことができるが、空を飛ぶのはにが手。危険がせまると空を飛んで逃げるが、パタモンと同じくらいしか飛べないので、パタモンをライバルだと思っている。必殺技は、幻影の炎『マジカルファイアー』。

将来はバードラモンになるのが夢で、空を飛べないコカトリモンにはなりたくないらしい。好きなことは、タネモンの頭に生えている芽をついばむことだ。

キャラクターデータ

	8～20時
	15g
	約72分
	約76時間
	12時間
	24P
	20回

タネモンにくらべると食欲が2倍にふえている。へり方は早いほうではないので食いだめさせれば安心だ。

成長条件



必殺技

マジカルファイアー



バトル相性表

△	△										
△	△										
△	△										
△	△										



デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる		
トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死



いい匂いか、くさいかは気分しだい

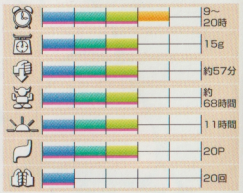
パルモン

頭にトロピカルな花を咲かせた植物型デジモン。タネモンからハ虫類のように成長したが、姿や性質から植物型に分類されるめずらしいタイプ。昼間は花と葉のような腕をひろげて光合成をおこなう。

頭の花は、楽しいときやうれしいときは甘いかおりがでるが、おこったときや危険なときは、大型デジモンも逃げだすほどのくさいニオイをだす。

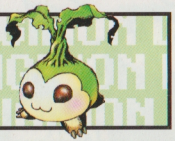
必殺技は、強烈な毒性のあるツタを相手にからませる『ポイズンアイビー』。

キャラクターデータ



ようやくバトル可能となるが、とてもケガをしやすい。トレーニングをつみ、万全な態勢で戦いに挑もう！

成長条件



必殺技

ポイズンアイビー



バトル相性表





デジモン生活パターン





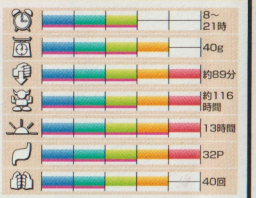
自慢のツノはダイヤモンドの硬さ

モノクロモン

鼻先にサイのようなツノを生やした鎧竜型デジモン。その巨大なツノは、成長すると体長の半分ほどになる。ツノと体の半分をおおう硬質の物質はダイヤモンドと同じくらいの硬さで、モノクロモンのツノにつらぬけないものはない、といわれている。攻守共にすぐれたデジモンといえるだろう。

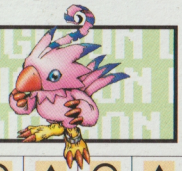
草食性でおとなしいが、一度おこらせると、その重戦車のような体から恐ろしい反撃をくりだす。必殺技は、強力な火炎弾の『ヴォルケーノストライク』だ。

キャラクターデータ



バトル可能な回数も多くケガもしにくい、バトル向きのデジモンだ。ただ、食事の量も半端じゃないぞ！

成長条件



必殺技

ヴォルケーノストライク



バトル相性表





成熟期　鎧竜型

デジモン生活パターン





翼をなくしたどう猛なデジモン

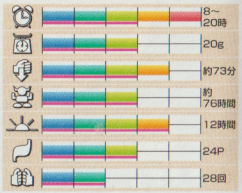
コカトリモン

2本の脚が巨大に発達した、すさまじい脚力をほこる巨鳥型デジモン。

地上での生活が長くなったため、空を飛ぶことができなくなり、地上に適した巨体へと成長した。すでに羽は完全に退化しているが、戦闘のときにはしっぽと共に大きくひろげて敵をおどかすことができる。しかし、体が大きすぎて多くのエネルギーを使うため、はげしいバトルはにが手。

必殺技は、相手の体を石化させてしまう恐ろしい技『ペトラファイアー』だ。

キャラクターデータ

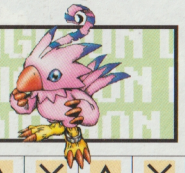


ほかのデジモンにくらべて、多少ケガをしやすいようだ。プロテインに頼らない育て方をしていこう。

必殺技
ペトラファイアー



成長条件



バトル相性表





デジモン生活パターン





たてがみは正義と勇気のしるし

レオモン

百獣の王、気高き勇者ともよばれる獣人型デジモン。狂暴なデジモンが多いなか、強い意志と正義の心をもつすぐれた戦闘種族で、数多くの凶悪な敵をたおしてきた。とくに、破壊のかぎりをつくす“デジモンハンター”のオーガモンとは敵対している。

日々の鍛練できたえた強力な肉体はあらゆる攻撃に耐え、すばやい攻撃は敵の息の根をかくじつにし止める。「獅子王丸」とよばれる剣を腰にたずさえ、必殺技の究極奥義『獣王拳』をくりだす。

キャラクターデータ

	7～20時
	20g
	約73分
	約108時間
	13時間
	20P
	38回

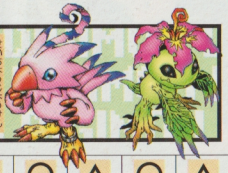
レオモンの朝はとっても早い。気がついたらハラペコなんてことのないように、こまめにチェックしよう！

必殺技

獣王拳



成長条件



バトル相性表

◎	◎	○	○	△	○	△	△	○			
◎	◎	△	○	○	○	△	○	△			
◎	◎	○	○	△	△	△	○	○			
◎	◎	△	○	○	△	○	△	○			



成熟期 獣人型

デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる		
トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死



硬い鎧に身を包んだ昆虫デジモン

クワガーモン

頭に巨大なハサミをもつ昆虫型デジモン。カブテリモンと同じく特殊な進化形態をとったとてもめずらしいデジモンで、強力なパワーと硬い甲殻に守られている。カブテリモンとは完全な敵対関係にあり、おたがいの間には「闘争」しかない。

カブテリモンより防御の面では劣るもののハサミのパワーは超強力で、一度敵をはさんだら相手が息絶えるまで締めあげる。必殺技は、硬い物質でも簡単に切りさくことができる『シザーアームズ』。

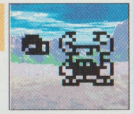
キャラクターデータ

	8～21時
	40g
	約57分
	約76時間
	13時間
	32P
	30回

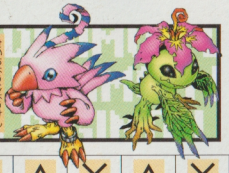
バトル向きなデジモンだが、一度ケガをすると治りがおそい。ケガをしやすくなるプロテインはほどほどに。

必殺技

シザーアームズ



成長条件



バトル相性表

○	○	△	△	×	△	×	×	○			
○	○	×	△	○	△	×	△	×			
○	○	△	△	×	×	×	△	○			
○	○	×	○	△	×	△	×	△			



デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる		
トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死

成熟期 昆虫型



太古より生息する原始デジモン

シーラモン

硬質な外皮と巨大な鍵爪をもつ古代魚型デジモン。悪質なハッカーによって破壊されたコンピューターネットワークを修復しているときに、ネットの海で発見された。

体の構造はとても原始的で、手足のように発達したヒレがある。このことから、現在の陸生デジモンはネットの海で生まれた原始デジモンが多くの進化を重ね、さまざまな種類へとふえていったもの、と考えられている。必殺技は、巨大な鍵爪で敵におそいかかる『ヴァリアブルダーツ』だ。

キャラクターデータ

	8～21時
	20g
	約57分
	約108時間
	13時間
	24P
	36回

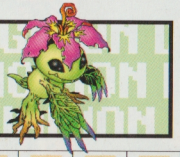
満腹値がひくいわりに、どちらかというとパラメーターのへりが早いので、定期的にチェックをしよう。

必殺技

ヴァリアブルダーツ



成長条件



バトル相性表

◎	◎	○	○	△	○	△	△	○			
◎	◎	△	○	○	○	△	○	△			
◎	◎	○	○	△	△	△	○	○			
◎	◎	△	○	○	△	○	△	○			



デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる

トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死

成熟期　古代魚型



くわしいことは一切不明の珍獣型

モジャモン

全身を白い体毛におおわれた毛むくじゃらの珍獣デジモン。雪山の奥地で見た、という話は多かったが、その存在を決定づける証拠がなく、長い間空想上のデジモンとされていた。のんびり屋で戦いは好きではないが、自分の住みかやなわばりを聖地と考えており、そこを汚す者は許さない。

必殺技は、大気中の水分をあっというまに凍らせてつくる巨大な氷柱『アイスクルロッド』と、氷づけになっていた古代デジモンの骨を投げつける『骨骨ブーメラン』。

キャラクターデータ

	8〜20時
	20g
	約57分
	約76時間
	12時間
	32P
	28回

戦闘好きではないせいか、バトル可能な回数は少なくケガをしやすい。なるべくならムリな戦いはさけよう。

必殺技

アイスクルロッド



成長条件



バトル相性表

○	○	△	△	×	△	×	×	○			
○	○	×	△	○	△	×	△	×			
○	○	△	△	×	×	×	△	○			
○	○	×	○	△	×	△	×	△			



特殊技

骨骨ブーメラン

デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる		
トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死



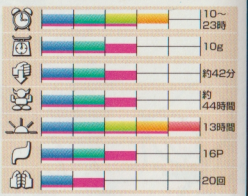
未知の可能性をもつ謎のデジモン

ナニモン

どのような経路かはわからないが、別次元のデジタルワールドから侵入してきた正体不明のデジモン。

別次元では通称“OYAJI”とよばれ、デジタルペットとして飼われていた。酒好きで横暴な性格だったが、こちらのデジタルワールドへ侵入してからは活動的な生物へと変わり、弱肉強食のデジモン世界に身を投じた。実力はまだ未知数だが、多くの戦いを勝ち抜いたナニモンは、究極のデジモンへ成長するといわれている。

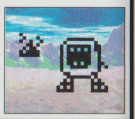
キャラクターデータ



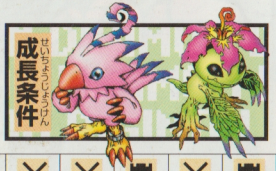
ケガをしやすく、治りもおそい。あまりバトル向きとはいえないが、苦労のあとにはなにかが待っている？

必殺技

ウンチ



成長条件

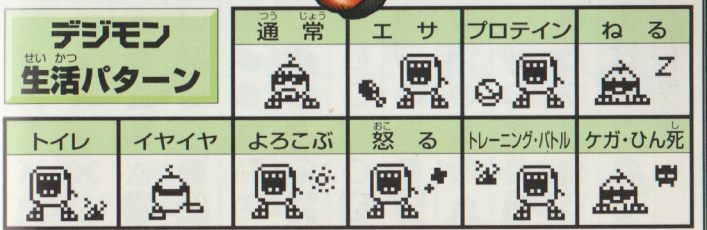


バトル相性表





デジモン生活パターン





何者かに改造された暗黒の破壊竜

メガドラモン

アンドロモンなどと同じように、何者かに改造された4番目のデジモン。竜型デジモンのなかでは最強最悪のパワーをほこる。

すべてを破壊するためのプログラムが組みこまれており、強力に守られたコンピューターネットワークへもかんたんに侵入できるほどの、絶大なるパワーをもっている。

必殺技は、両腕から有機体系ミサイルを発射する『ジェノサイドアタック』と、あらゆる物質をかんたんに切りさくことができる『アルティメットスライサー』。

キャラクターデータ

	8～21時
	50g
	約89分
	約108時間
	13時間
	40P
	40回

かなりの量を食いだめできるうえ、パラメーターのへりもおそいので、安心して育てることができるぞ！

必殺技

ジェノサイドアタック



成長条件



バトル相性表

◎	◎	◎	◎	○	◎	○	○	◎	△	×	×
◎	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	○	△	×	×
◎	◎	◎	◎	○	○	○	◎	◎	△	×	×
◎	◎	○	◎	◎	○	◎	○	◎	△	×	×



完全体 暗黒竜型

特殊技

アルティメットスライサー

デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる		
トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死

ヤリでツンツン。イタズラ大好き！

ピッコロモン

魔法をあやつる妖精型デジモン。別次元の高度なプログラム言語をとなえ、魔法のような奇蹟をおこすことができる。体はちいさいが、その特殊な能力で敵の力を封じこめ、強力な一撃で相手を粉砕する。

イタズラが大好きで、いつも手にもっている愛用のヤリ「フェアリーテイル」でコンピューターを暴走させて楽しんでいるが、本人に悪気はないようだ。必殺技は、コンピューターウィルスを凝縮させた超強力な爆弾『ビットボム』。

キャラクターデータ

	7〜19時
	5g
	約89分
	約76時間
	12時間
	12P
	45回

ケガをしやすいように見えるが、なかなかがんじょうなので心配ご無用。ただ、食いだめはにが手なようだ。

必殺技

ビットボム



成長条件



バトル相性表

	◎	◎	◎	◎	○	◎	○	○	◎	○	△	×
	◎	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	○	○	△	×
	◎	◎	◎	◎	○	○	○	◎	◎	○	△	×
	◎	◎	○	◎	◎	○	◎	○	◎	○	△	×



デジモン生活パターン

通常	エサ	プロテイン	ねる

トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死



成長の終着点。ミスターパフェクト

デジタマモン

すべてのデジモンのはじまりであり、おわりである“デジタマ”の姿をした究極のデジモン。成長の頂点であるこのデジモンは、別次元のデータと融合しないとけっして姿をあらわさない、といわれている。

必殺技は、敵の精神を破壊する『エニグマ』と暗黒の球体『ナイトメアシンドローム』。これらの攻撃を受けると、すべてのデジモンは生命活動を停止してしまう。また、タマゴのような形をした外骨格の前には、どんな攻撃も無意味となる。

キャラクターデータ

	9~21時
	10g
	約73分
	約116時間
	12時間
	16P
	50回

すぐにおなかがいっぱいになるわりに、へりはかなり早い。こまめにチェックするのを忘れないように。

必殺技

エニグマ



成長条件



バトル相性表

◎	◎	◎	◎	○	◎	○	○	◎	○	○	△
◎	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	○	○	○	△
◎	◎	◎	◎	○	○	○	◎	◎	○	○	△
◎	◎	○	◎	◎	○	◎	○	◎	○	○	△



特殊技

ナイトメアシンドローム

デジモン生活パターン

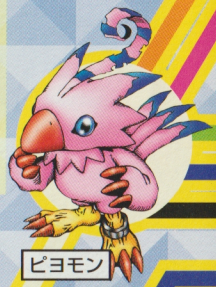
通常	エサ	プロテイン	ねる	
トイレ	イヤイヤ	よろこぶ	怒る	トレーニング・バトル	ケガ・ひん死

デジモン Ver.4 完全分岐表

この分岐表と、37ページから始まるVer.4の育成方法を参考にすれば、きっと目的のデジモンを育成できるはずだ。自分の思いどおりにデジモンを成長させられるようになるまで、何度もチャレンジしよう。幻の完全体も、これさえあれば簡単に育てられる!?























ようねんき
幼年期

バトル不可

せいちょうき
成長期

せいじゅくき
成熟期

バトル可能

デジモン Ver.4 完全分岐表



完全体
バトル可能

Ver.4 お気に入りキャラをめざして

ここからは、Ver.4の各キャラクター別の育成方法を紹介していく。各時期にしなければいけないことはもちろん、してはいけないことも完全網羅しているぞ。紹介した注意事項を守れば、きっと思いどおりのデジモンを育成できるはずだ。

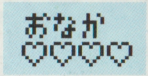


ユラモン

幼年期　バトル不可

生まれたてのデジモンで、注意するポイントはおなかのへり方だけ。ただし、一度もエサをあげなくても、餓死することはないようだ。





↑おなかがへっていたらすぐにエサを。トレーニングをしなくても、とくに問題はないぞ。

タネモン

幼年期　バトル不可

この時期から食いだめができるようになる。また、この時期の生活リズムが、成長期に進化するときの重要なカギになっているのだ。



↑満腹にすれば世話の手間をはぶくことができるが、太りすぎには十分注意すること。



↑太りすぎのときは、トレーニングをしっかりおこなってダイエットをしよう。

ピヨモン

成長期　バトル可能

タネモンのときに、規則的な生活を送るとピヨモンになる。この時期以降から、トレーニング回数や睡眠妨害などのいろいろな要素が成長に影響する。



↑成長期に入るとバトルもできるようになる。積極的にバトルして、しょうりつを上げよう。



↑バトル後はケガをすることもある。けがをしたら、すぐに治療してあげること。

パルモン

成長期　バトル可能

タネモンのときに、呼びだしを無視して不規則な生活をするだけでパルモンに成長する。ちょっと世話をサボるだけでいいから、かんたんだね。



↑呼びだしを無視し続けるのも問題……？



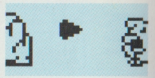
モノクロモン

成熟期　バトル可能

ピヨモンのときに規則的に生活し、毎日たくさんトレーニングすれば、モノクロモンに成長するぞ。パルモンからは成長できないので注意しよう。



↑モノクロモンにしたいのなら、満腹や睡眠妨害のことは全然気にしなくてだいじょうぶ。



↑ピヨモンのときに、しっかりとトレーニングすること。なまけていてはダメだぞ。

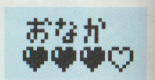
コカトリモン

成熟期　バトル可能

コカトリモンに成長させたいなら、ピヨモンのときに毎日のトレーニングをほどほどにして、不規則な生活をさせる。パルモンからは成長できないぞ。



↑睡眠妨害はあまりしないほうがいい。ぐっすりと眠らせたほうが、強いデジモンに育つ？



↑少なくとも、１日に１回は満腹にしておくこと。たくさんしてもかまわないぞ。

レオモン

成熟期　バトル可能

ピヨモンからもパルモンからも成長できるが、どちらも規則的な生活を。トレーニングは、パルモンのときは多めに、ピヨモンのときは少なめがいい。



↑ピヨモンのときもパルモンのときも、エサのやり方は自由。好きなようにあげよう。



↑トレーニングは、パルモンの場合はたくさん、ピヨモンの場合はほどほどにしておこう。

クワガーモン

成熟期　バトル可能

ピヨモンとパルモンの両方から成長できるが、どちらも不規則な生活を。トレーニングは、ピヨモンのときはたくさん、パルモンのときはほどほどに。



↑ピヨモンのときは満腹を多くし、パルモンのときはあまりしないようにしよう。

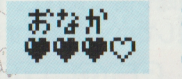


↑パルモンのときは１日に何回か睡眠妨害をしよう。ピヨモンのときはあまりしないこと。

シーラモン

成熟期　バトル可能

シーラモンには、パルモンからしか成長できない。規則的に生活させ、１日のトレーニングはほどほどにしておこう。それ以外はあまり関係ないぞ。



↑好きなだけ満腹にしてもだいじょうぶ。もちろん、まったくしなくてもいいぞ。



↑１日のトレーニング回数は、あまり多くしすぎないこと。ほどほどにしておこう。

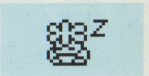
モジャモン

成熟期　バトル可能

パルモンのときに不規則な生活を送り、１日たくさんのトレーニングをすればモジャモンに成長できる。ピヨモンからは成長できないので注意しよう。



↑できるだけ多く満腹にしておこう。これも成長のだいじな条件なので、忘れずに。

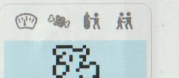


↑睡眠妨害はあまりしないように。しても１日１回くらいまで。全然しなくてもいいぞ。

ナニモン

成熟期　バトル可能

ピヨモンとパルモンの両方から成長できる。どちらの場合も不規則な生活をさせ、トレーニングをサボったり何度も睡眠妨害をすればいいのだ。



↑食事以外の呼びだしは無視してしまおう。

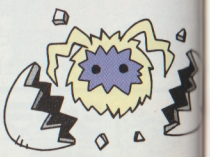


↑トレーニングも適当に。とにかくいいかげんに育てれば、ナニモンに進化するぞ。

デジモン育成のキホンを学ぼう！

アイコン大研究

デジモンには、全部で8種類のアイコンが用意されている。ここでは、そのアイコンの意味や使い方について解説していくぞ。なにごとも基本が大切。ここでアイコンの使い方をしっかりと頭に入れて、最強のデジモンを育成するのだ!!



8つのデジモンアイコン

ステータス
このアイコンでデジモンの状態をチェック。こまめに確認することが大切だ。

食事
デジモンがハラペコになったら、このアイコンでエサやプロテインを与えよう。

トレーニング
トレーニングに成功すれば、きんりょくをアップさせることができるぞ!!

バトル
このアイコンを選んで、お互いのデジモン本体をつなげればバトルが始まる。

トイレ
画面にウンチがあるときは、このアイコンでキレイに掃除してあげよう。

でんき
デジモンが寝てしまったら、電気を消してあげよう。付けっぱなしに注意！

治療
バトルでケガをしたデジモンは、このアイコンで治療することができるぞ。

呼びだし
このアイコンがが点灯したら、すぐにデジモンの状態をチェックすること!!

デジモンの状態を素早くチェック！ ステータス

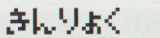
年齢と体重

デジモンの年齢と体重をチェック。とくに、体重にはいつも気を配ろう。



満腹度

おなかがへりすぎるとデジモンが死んでしまう。こまめに確認しよう。

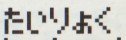


筋力

バトルの結果にも大きく影響する。もちろん、多いほうがいいのだ。

体力

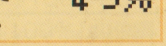
バトルをするとへっていく。寝るか、プロテインを4つ与えれば回復する。



北川原名人のワンポイントチェック!!

しょうりつ

しょうりつは、バトルで勝てば増えていく。この数値はデジモンの成長に大きく関係しているので、できるだけ高いしょうりつをキープしておいたほうがいい。



モリモリ食べて元気満タン！ 食事

デジモンのおなかがへってたらエサを与える。食いだめをさせたいときはイヤイヤするまで食べさせよう。



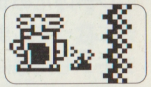
←世話ができないときは、満腹にしておくといい。

いつも清潔にしておこう！ トイレ

デジモンがウンチをしてしまったら、すぐに流すこと。ウンチをためすぎると、デジモンが病気になってしまうこともある。注意しておこう。



↑ウンチが画面に出ていたら……。

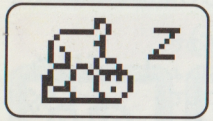


↑すぐに流す。いつも清潔にしておこう。

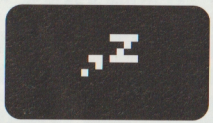
電気を消してデジモンを熟睡させよう
電気

電気のつけっぱなしに要注意

デジモンは、夜になると「zzZ」というマークをだして寝てしまう。これがでたら、電気を消して熟睡させよう。電気のつけっぱなしはデジモンに悪影響が！



↑夜になると、デジモンは勝手に寝てしまう……。

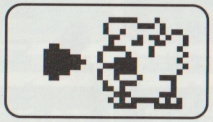


↑電気を消してやれば、デジモンも熟睡できるのだ。



デジモンがケガをしたら……
治療

バトルをしたあとは、デジモンがケガをしていることがある。もしケガをしていたら、このアイコンですぐに治療してやろう。また、ウンチのためすぎで病気になってしまったデジモンも同様に、このアイコンで治療することができるぞ。



↑バトルに勝利してもケガをすることがあるので注意。



↑ケガをしていたら、すぐに治療してあげること！

ケガを放っておくと…

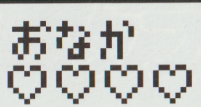
最悪の場合デジモンが死んでしまうので、ケガの放置は絶対ダメ。



←治療を忘れると、こんなことに……。

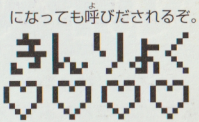
デジモンからのメッセージ
呼びだし

デジモンは、おなかやきんりょくが0になると呼びだしをする。すぐにステータスをチェックしてみよう！



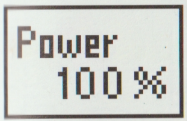
↑おなかが0になると、呼びだしがかかるのだ。

↓同様に、きんりょくが0になっても呼びだされるぞ。

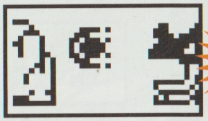


日頃の鍛錬をおこたるな！
トレーニング

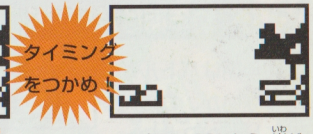
トレーニングはデジモンの成長に大きく影響し、バトルに勝つためにも絶対に必要だ。Ver.4のトレーニングは、0～100にアップしていく数字を「100%」の位置で停止させれば成功するぞ。



↑AかBボタンを押して100%の位置で止めろ！



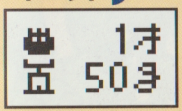
↑ボタンを押すと、岩に向かって攻撃をする。



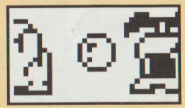
↑パワー100%なら、岩が壊れてトレーニング成功!!

北川原名人のワンポイントチェック!! ダイエット

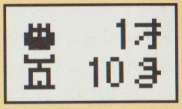
ふえすぎてしまった体重は、トレーニングでへらすことができる。体重が多くてもとくに問題はないけど、太っているよりはスリムなほうが、だんぜんカッコイイよね。



↑こんなに太ったらダイエットを考えよう。



↑トレーニングを何回もこなしてダイエット!!



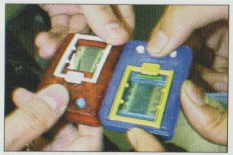
↑いつでもスリムな体型をたもっておこう！

日頃の鍛錬の成果を見せろ！

バトル

バトルの前には、トレーニングをしてきんりょくを満タンにしておいたほうが気分がいい。トレーニングが終わったら、さっそく本体をつなげてバトルスタート!!

どちらが勝つのか!?



↑バトルで勝つかどうかは、デジモンの実力にかかっている！

幼年期はバトル不能！

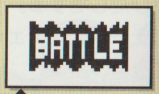
幼年期はバトルができないが、この時期にしっかりトレーニングをして、バトルにそなえておこう。

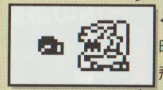


↑幼年期に十分鍛錬しておこう。

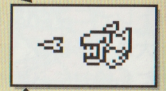
バトルの進み方

→アイコンをバトルに合わせてAかBボタンを押す。

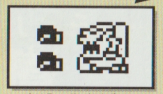




←相手に攻撃。同時に相手の攻撃も飛んでくるぞ。



→おたがいに、3回ずつ攻撃を入れたあとに……。



↑最後に必殺技をダブルでだしたほうが勝者となる。



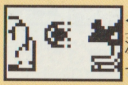
北川原名人のワンポイントチェック!!

バトルが終わったら…

バトルが終わったら、デジモンがケガをしていないか必ず確認しよう。もしケガをしていたら、すぐに治療だ。ケガを放っておくと、デジモンが死んでしまうぞ。



←ドクロマークがでていたら、すぐに治療してあげよう。



←治療が終わったら、次のバトルにそなえてトレーニングを!!



デジモン バージョン Ver.1・2・3 完全データファイル

あのお気に入りキャラに絶対成長できる！

一生懸命デジモンを育てていても、なかなかお目当てのキャラになれない人は多いんじゃないかな。ここでしっかりと育て方を身につければ、完全体も夢じゃない！



これで完璧!!

デジモンVer.1〜3 キャラ別完全育成法!!

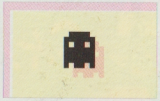


↑育成のむずかしいキャラもコレで完璧。

どうやっても同じキャラに育ってしまったり、思ったとおりのキャラに育成できなくて困ってる人はいないかな？　これから始まる育成方法を実践すれば、そんな悩みはすぐに解決できる！　さっそく試してみよう!!

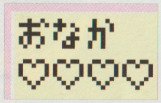
幼年期1〜幼年期2

この時期で注意するのは、デジモンのおなか具合だけ。デジモンが餓死しないようにエサを与えていれば、トレーニングはしなくても大丈夫だ。



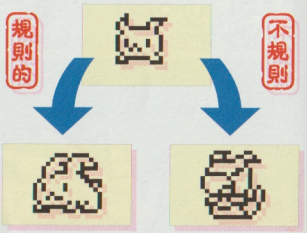
←あまり呼びだされたくないなら、トレーニングをしよう。

→こうなったら、すぐにエサを。餓死はあまりにも悲しい。



幼年期2〜成長期

この時期では、生活が規則的か不規則か、ということが進化のポイントとなる。どちらになるかはキミしだい。



規則的と不規則の違い

規則的な生活というのは、「呼び出しサインが鳴ってから20分以内に世話をする」ということ。そして不規則というのは、「呼び出されてから20分以上の無視を4回以上してしまったとき」のことを言うのだ。このことをしっかりと頭に入れてからデジモンを育成しよう。



本格的な育成は成長期から！

成長期からは育成方法が複雑になる。ポイントは生活リズム、トレーニングの回数、満腹の回数、睡眠妨害の回数の4つ。表をよく見て育成しよう。



キャラ育成方法表の見方



成長期のデジモンを、規則的または不規則に生活させるかを表記しているぞ。

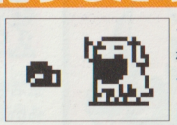
この項目では、☆印が多いほどトレーニングを数多くこなさなければならない。

ここでは、満腹にしなくてはならない回数を☆印の数で表記しているぞ。

この項目の☆印は、デジモンに対する睡眠妨害の回数がどれくらいかを表している。

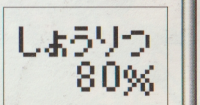
完全体に進化するために

完全体へ進化させたいのなら、成長期と成熟期の両方で最低でも15回以上ずつバトルしておこう。成長期と成熟期の両方で高いしょうりつをたもてば、完全体になりやすい。



←バトルのときは、相手を選んで、「勝つ」ことを目標に。

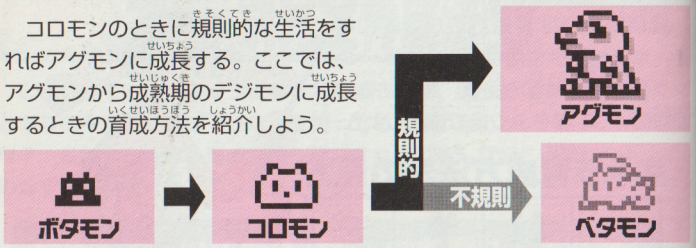
→いつも高いしょうりつをキープしておけば安心だ。



※注意！ 成長期のデジモンは、約3日で成熟期に進化する。だから、次からのページで1日〜回といっているのは3日間で計算した場合のことなのだ。十分に注意しておこう！

Ver.1 アグモンから成熟期へ

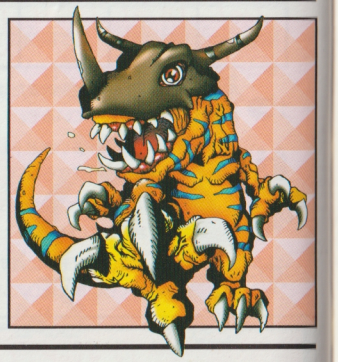
コロモンのときに規則的な生活をすればアグモンに成長する。ここでは、アグモンから成熟期のデジモンに成長するときの育成方法を紹介しよう。



グレイモン

徹底して規則的な生活をさせて、1日15回くらいトレーニングをつづけていれば、きっとグレイモンに成長できるはずだ。







ティラノモン

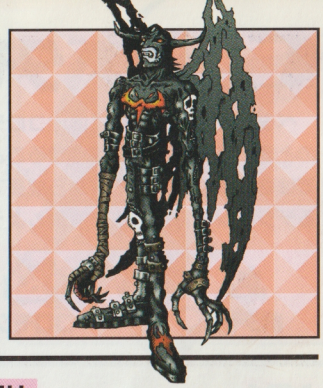
生活を不規則にしてトレーニングを1日5回くらいにおさえる。また睡眠妨害はせずに、1日に1回は満腹にすればティラノモンになるぞ。



デビモン

規則的な生活を送らせて、トレーニングは1日に10回までにしよう。睡眠妨害や満腹の回数は、気にしなくてもだいじょうぶだ。







メラモン

生活を不規則にさせて、トレーニングは1日10回くらいはしておく。また睡眠妨害はあまりせず、1日に1回くらい満腹にさせよう。



ヌメモン

とことん不規則な生活を送らせよう。トレーニングをサボったり、1日に何回も睡眠妨害をしたりすればヌメモンに成長するぞ。





バージョン Ver.1 ベタモンから成熟期へ

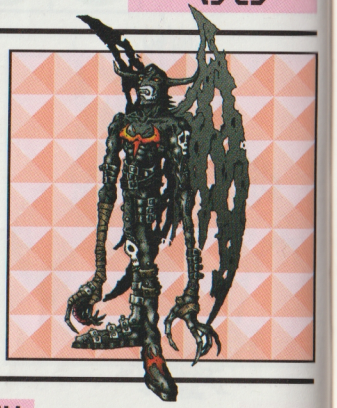
ベタモンになるためには、コロモンのときに不規則な生活をさせること。ではさっそく、ベタモンから成長できるデジモンの育成方法を解説しよう。



デビモン

規則的な生活を送らせることが第一条件だ。そして、トレーニングを1日に20回以上しておけば、デビモンにはなれるぞ。







メラモン

規則的な生活を心がけ、トレーニングは1日15回までにしておこう。睡眠妨害や満腹の回数は、とくに気にすることはない。



エアドラモン

トレーニングは1日10回くらいにして、不規則な生活を送らせる。1日3回以上は睡眠妨害をして、満腹にはしないようにしよう。







シードラモン

生活は不規則、トレーニングは1日10回程度におさえること。さらに1日に2回くらいは満腹にさせ、睡眠妨害はなるべくひかえよう。



ヌメモン

呼びだしを何回も無視して、ひたすら不規則な生活をさせよう。トレーニングをサボったり、睡眠妨害を何度もするといいぞ。

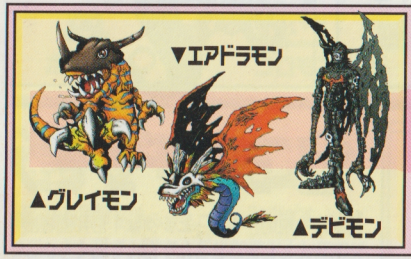


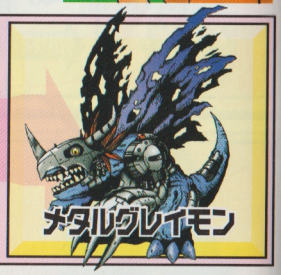


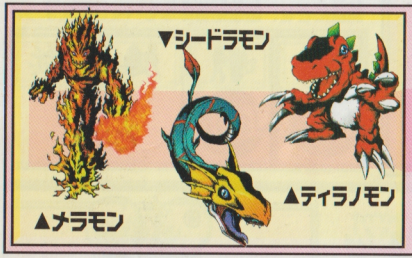
成熟期から完全体へ

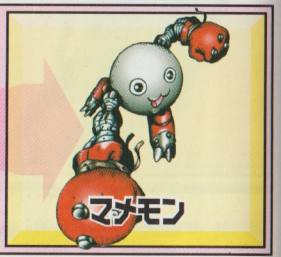


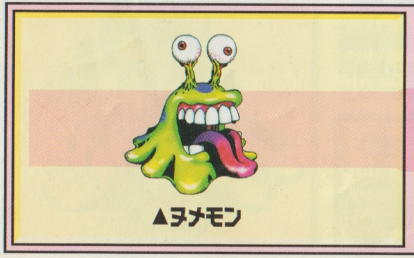
成長期と成熟期ともに15回以上のバトルをし、高いしょうりつをキープしておけば完全体になる可能性は大きい。完全体に進化するチャンスは、すべてのデジモンがもっているのだ。

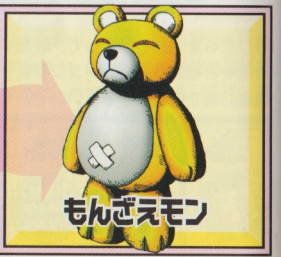




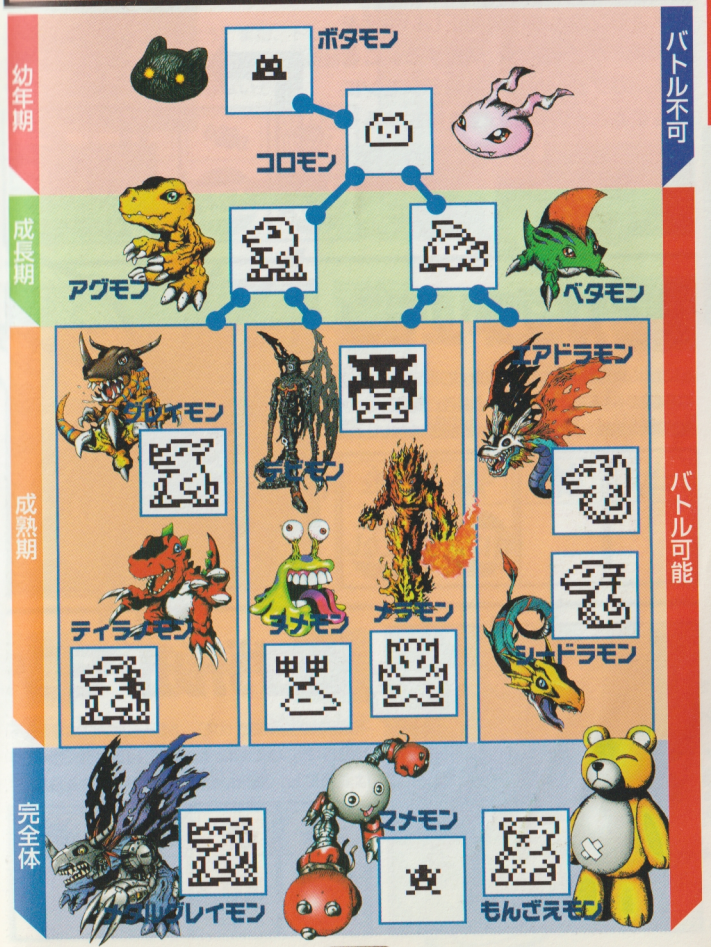








キャラクター完全分岐表



バージョン Ver.2 ガブモンから成熟期へ

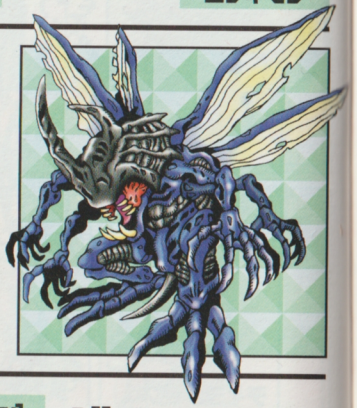
ツノモンのときに規則正しい生活を送れば、ガブモンへと成長する。ここでは、ガブモンから成熟期デジモンに成長するときの育成方法を解説するぞ。



カブテリモン

とにかく規則的な生活を心がけて、1日に20回くらいはトレーニングをさせよう。睡眠妨害や満腹の回数は、とくに気にする必要はない。





ガルルモン

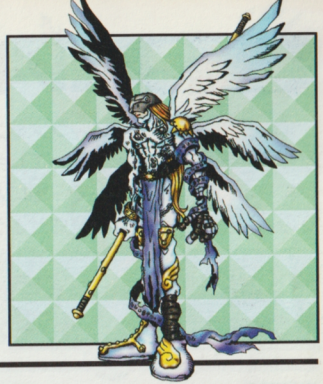
不規則な生活をさせて、トレーニングは1日10回までにしておこう。また1日1回くらいは満腹にし、睡眠妨害はあまりしないように。



エンジェモン

規則正しい生活を送らせよう。また、トレーニングは1日15回までにおさえること。睡眠妨害や満腹の回数は、とくに関係ないぞ。

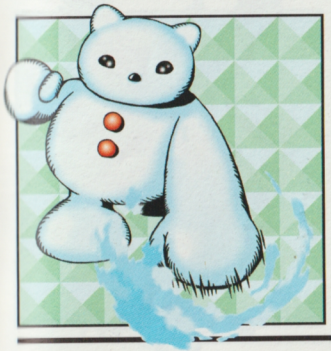




ユキダルモン

生活は不規則にして、1日に15回くらいはトレーニングをさせよう。また、1日1回くらいは満腹にさせ、睡眠妨害はあまりしないように。





ベジーモン

不規則な生活を送らせ、トレーニングをすっかりサボらせたり、睡眠妨害をいっぱいさせたりすれば、ベジーモンに成長するぞ。





バージョンVer.2 エレキモンから成熟期へ

エレキモンにするには、ツノモンのときに不規則な生活を送る。エレキモンになったらここを読んで、思いどおりの成熟期デジモンに成長させよう！



エンジェモン

規則的な生活を送らせることが絶対条件となる。また、トレーニングも1日に20回近くしておかないと、エンジェモンにはなれない。

規則的		特になし	特になし





ユキダルモン

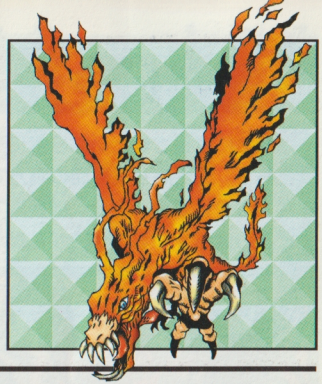
不規則な生活をさせよう。トレーニングは1日10回までにしよう。1日2回くらいは睡眠妨害をさせて、満腹にはあまりしないように。

不規則			

バードラモン

規則的な生活を心がけること。毎日のトレーニングは、1日15回までにおさえておこう。また、睡眠妨害や満腹の回数は関係なし。

規則的		特になし	特になし





ホエーモン

不規則な生活を送らせ、トレーニングは1日15回くらいはしておこう。あとは1日2回くらい満腹にさせ、睡眠妨害をあまりしないこと。

不規則			

ベジーモン

徹底的に不規則な生活を送らせて、ひたすらトレーニングをサボろう。そうすれば、自然とベジーモンに成長するぞ。

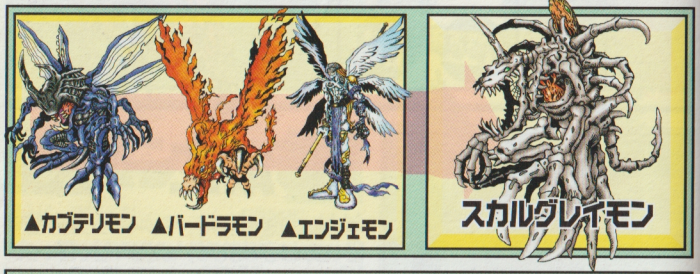
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

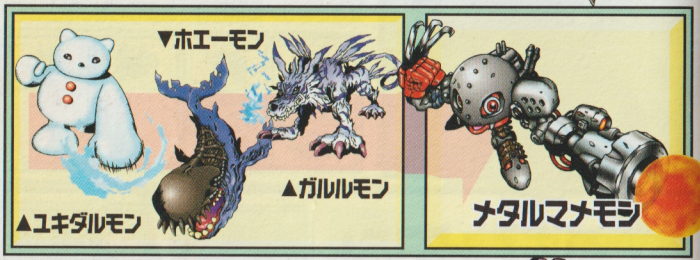


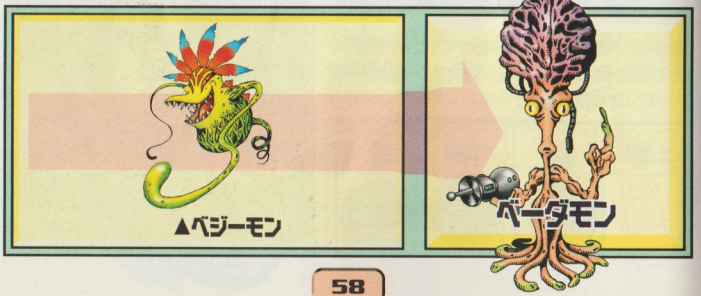
成熟期から完全体へ



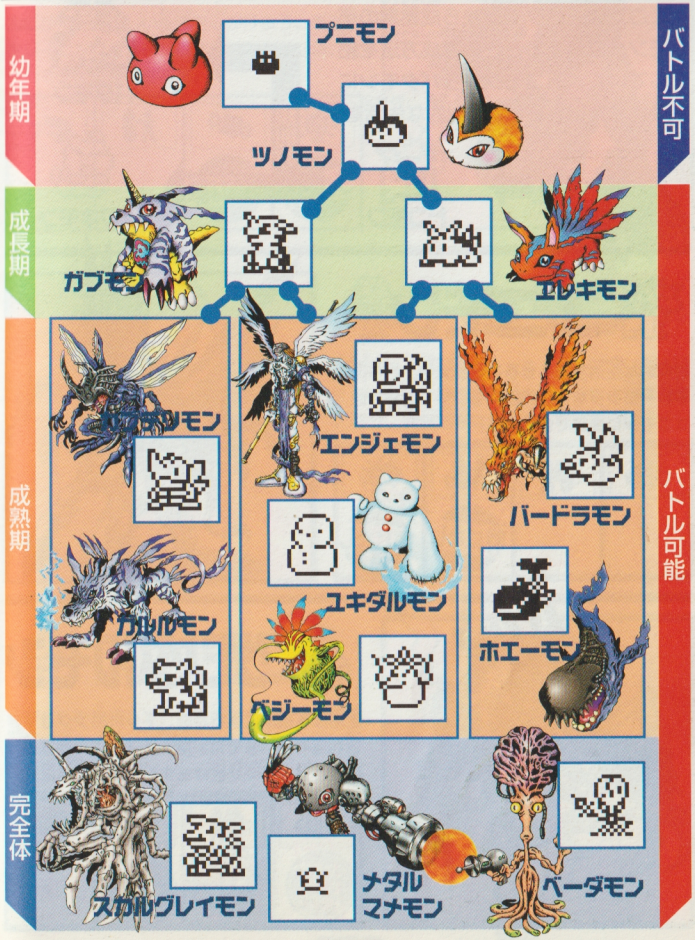
完全体に成長させたいなら常に高いしょうりつをたもち、成長期と成熟期の両方で最低でも15回はバトルをしておくこと。成長期でしょうりつを上げるのはむずかしいが、がんばってみよう！







キャラクター完全分岐表



Ver.3 パタモンから成熟期へ

ここでは、パタモンから成熟期のデジモンへ成長するときの育成方法を紹介していく。トコモンからパタモンに成長させたいときは、規則的な生活を。

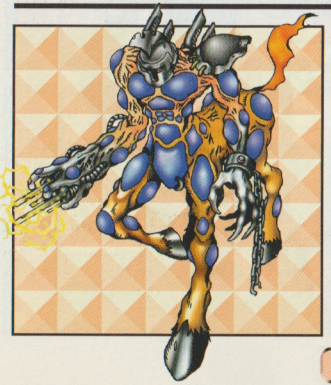


ユニモン

規則的な生活を送らせることが大切。さらにトレーニングを1日20回くらいやっておけば、ユニモンに成長できるハズ。







ケンタルモン

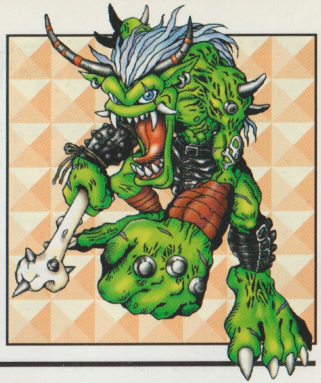
生活は不規則にすること。トレーニングは1日10回くらいまでに。また、1日に1回は満腹にさせ、睡眠妨害はあまりしないように。



オーガモン

とにかく規則正しい生活を心がけよう。あとはトレーニングを1日15回までにしておけば、オーガモンに成長できるぞ。







バケモン

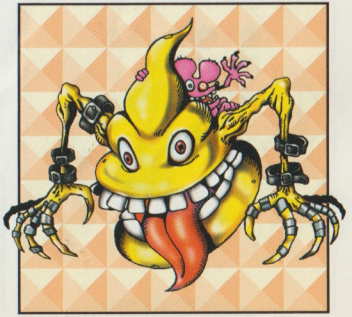
不規則な生活が条件となる。トレーニングは、1日15回以上が理想だ。また1日に1回は満腹にさせ、睡眠妨害はあまりしないように。



スカモン

呼びだしを無視して、徹底的に不規則な生活を送らせよう。そして満腹にさせなければ、スカモンに成長するぞ。

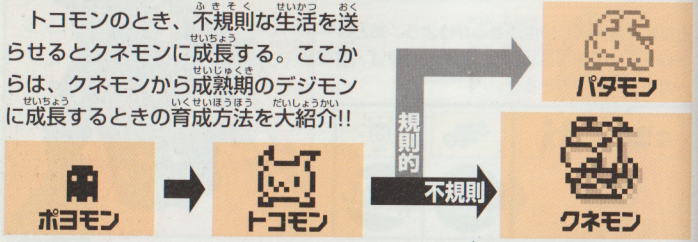




Ver.3

Ver.3 クネモンから成熟期へ

トコモンのとき、不規則な生活を送らせるとクネモンに成長する。ここからは、クネモンから成熟期のデジモンに成長するときの育成方法を大紹介!!



オーガモン

規則的な生活を送らせることはもちろん、トレーニングを1日20回くらいはしておこう。睡眠妨害や満腹の回数は、気にしなくてもいいぞ。

規則的		特になし	特になし





バケモン

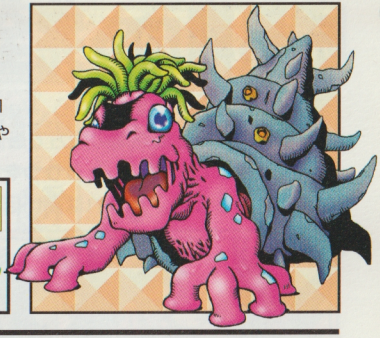
生活は不規則で大丈夫。トレーニングは1日10回までにしておこう。また、1日2回は睡眠妨害をして、満腹にはあまりさせないように。

不規則			

シェルモン

規則正しい生活を送らせて、トレーニングは1日に15回までにしておくといいぞ。睡眠妨害や満腹の回数は、とくに関係なし。

規則的		特になし	特になし





ドリモゲモン

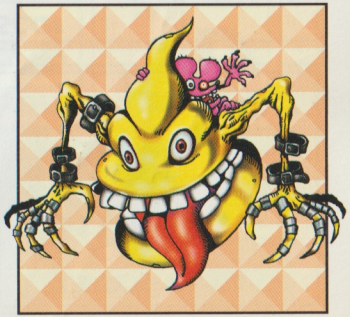
不規則な生活を送らせ、トレーニングを1日15回くらいはしておこう。また、1日2回くらい満腹にさせること。睡眠妨害はあまりしない。

不規則			

スカモン

とことん不規則な生活を送らせればいい。あとはひたすらトレーニングをサボりまくっていれば、スカモンに成長するぞ。

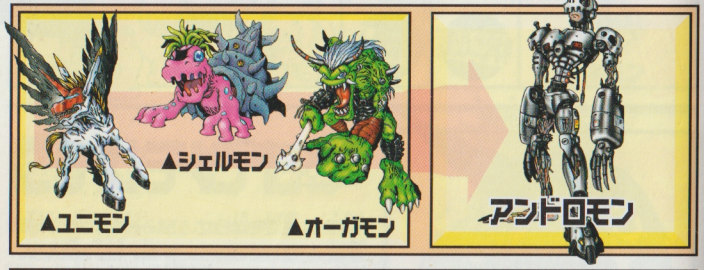
不規則	他の条件以外	他の条件以外	他の条件以外

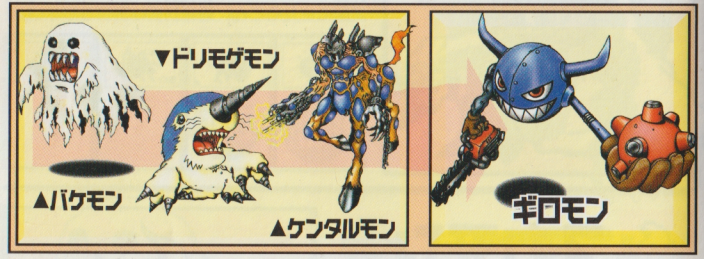


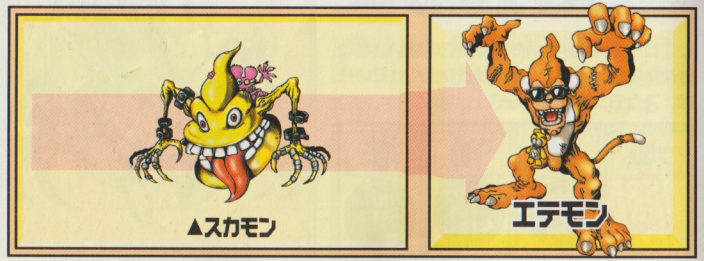
成熟期から完全体へ



Ver.3で完全体を目指すなら、Ver.1やVer.2と同様に成長期と成熟期の両方で最低15回以上はバトルをして、高いしょうりつをたもつことが大事。もちろん、高ければ高いほどいいぞ！

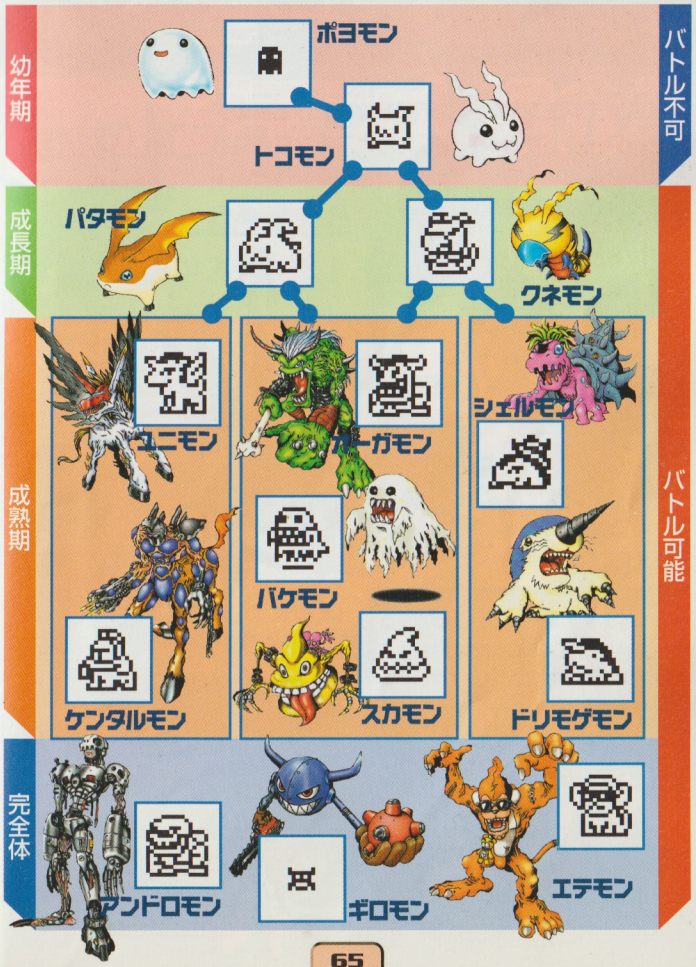






Ver.3

キャラクター完全分岐表

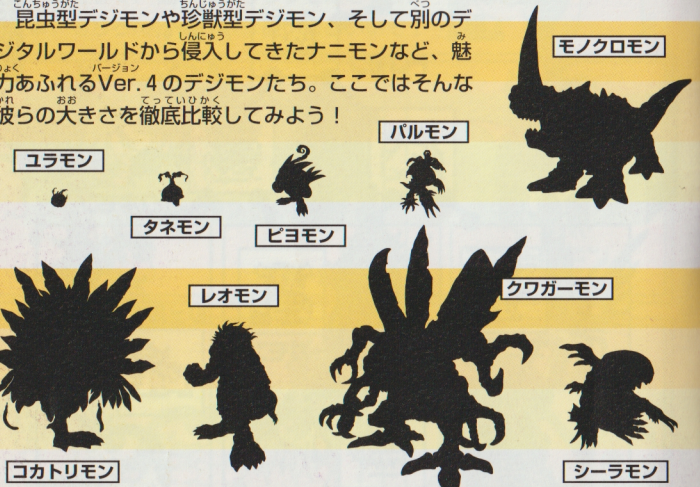


Ver.3

デジモンVer.4 キャラクターサイズ徹底比較

デジモン マメ知識 その1

昆虫型デジモンや珍獣型デジモン、そして別のデジタルワールドから侵入してきたナニモンなど、魅力あふれるVer.4のデジモンたち。ここではそんな彼らの大きさを徹底比較してみよう！



デジモンはデジタルデータのような存在なので、すべてのバージョンともに実在のものとサイズを比較することはできないぞ。



続々登場！新デジモン大紹介!!

これがあらたに生まれたデジタルモンスターだ！

携帯ゲーム機を抜けだし、ついにデジモンが家庭用ゲーム機に登場するぞ！　注目のセガサターン版のほか、新色＆新バージョン情報もまとめて大公開しよう!!



デジタルモンスター Ver.S DIGITAL MONSTER デジモンテイマーズ

今度はテレビ画面で大暴れ!?

サターン版最新情報!!

なんと、デジタルモンスターたちがパワーアップしてサターンに登場！　グラフィックはもちろん、デジモンのかわいいしぐさや表情も今まで以上に期待できることまちがいなし。パワーアップしたサターン版のデジモンワールドを、いち早くチェックしてみよう！



↑パソコンのような画面の中でデジモンを育成するぞ

最大4匹まで同時育成が可能!!

サターン版でのもっとも大きな特徴は、なんといってもモンスターを一度に最大４匹まで育てられるということ。今までの場合、同時に４匹育てるにはデジモン本体を４つ買う必要があった。でもサターン版は、これ１本でOKになったのだ！

ココに注目



↑同じ画面上で同時に４匹のデジモンが育てられるのだ

デジモンネットワークを活用しよう

ネットワークを使って、さまざまな情報のやりとりができるようになったぞ！

デジモンテイマーって何なの?

デジモンを育てている人たちのことを指して、そう呼んでいるのだ。





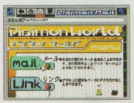
デジモンの進化系図

プレイヤーが記録したデジモンは、この進化系図に記録されるんだ。



デジ研ホームページ

デジモンを研究する施設。ネットを通じてアクセスすると情報が得られるぞ。



メール

ネットワークを通じて情報を集めよう。時にはメールがくることも……。

こんなところがパワーアップ!!

すべての面で新しくなったサターン版。とくにグラフィックとシステムは、今までのものよりも格段に進歩したのだ。ここでは、今回新しく加わったオドロキの新システムを、くわしく紹介していこう！



←これがバトルシーンの一部。迫力満点だね！

→突然バトルを申しこまれることも!?



新たにショップが登場

ショップでアイテムの売り買いができるようになったぞ！



→エサだけでもこの種類。きっとほかのアイテムもたくさんあるにちがいない。

↓どんなアイテムがあるのか!?



ネットで検索で情報ゲット

まるでパソコンを操作しているような感覚で、ネットの世界を自由に探索することができるようだ。



デジモンも好き嫌い?

どうやらデジモンにも食べ物の好き嫌いがあるらしい。サターン版にはエサの種類がかなりあるので、いろいろな反応を楽しめるはず！

↓おいしそうにエサを食べているね。





↑エサをもらって喜んでいるぞ！

一度育てたデジモンは!

アルバムモードにより、一度育てたデジモンを見ることができるぞ！



ゲーム中突然ハッカーが出現

危険なことに、ゲーム中にはハッカーを名乗る悪いやつらが出現するようだ。このハッカーにはザコハッカー、マネーハッカーなどがいて、それぞれが個性的な特徴をもっているぞ。



↓なにおーっ！ さっそくバトルで勝負だ!!



↑そんなー！ バトルに負けるとひどい目にあうぞ。

対決!! マッドサイエンティスト

メタルシリーズのデジモンを狙うマッドサイエンティストハッカーの登場だ！



↑プレイヤーのデジモンを狙って出現！



↑相手はもんざえモンを使うようだ。

↓かろうじて勝利すると、相手は捨てぜりふ言って去っていく。



謎のハッカーを打ち倒せ！



ザコハッカー

↑「ヌメモン」などを使う比較的弱めなハッカーだ。



マッドサイエンティスト

↑メタルシリーズを狙っていること以外は謎の、強力なハッカーだ。



マネーハッカー

↑プレイヤーが集めたお金を狙う、がめついハッカーなのだ。

SCOOP!! 新バージョン発売決定!!

新色 Ver.4 & Ver.5 大公開!!

デジモンVer.4・D-1スペシャル



最強のデジモンテイマーを決定するデジモンバトル大会、それがD-1グランプリなのだ。このD-1グランプリを記念して、シルバーのスペシャルカラーVer.4が発売されることになったぞ！



↑ボタンも本体と同じシルバー。フレームは赤メッキと青メッキの2種類だ。

期待の新作デジモンVer.5

どんな新キャラが



登場するのか!?



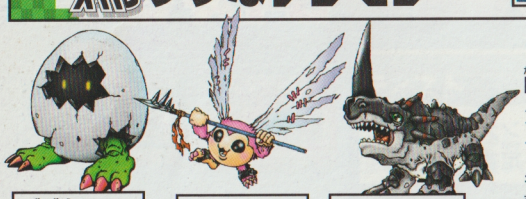
デジモンシリーズ最新作・Ver.5の発売が、早くも決定したぞ！

さらに14体の新キャラが加わり、デジモンバトルはますます熱くなりそう。今度はどんな特殊技や完全体が登場するのか楽しみだね！

デジモンVer.4 なんでもBEST3

デジモンマメ知識 その2

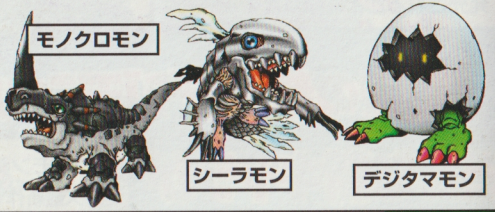
タフなデジモン BEST3



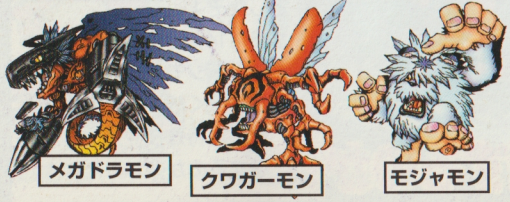
1日にバトルできる回数は、デジタマモンがだんとつでトップ！　メガドラモンも、モノクロモンと同じ回数だぞ。

長生きデジモン BEST3

モノクロモンとデジタマモンが同着で1位を獲得。次にシーラモン、レオモン、メガドラモンが同着で2位なのだ。



大食いデジモン BEST3



もっとも満腹値の高いデジモンはメガドラモン。モノクロモンも、クワガーモンやモジャモンと同着の2位に入ったぞ。

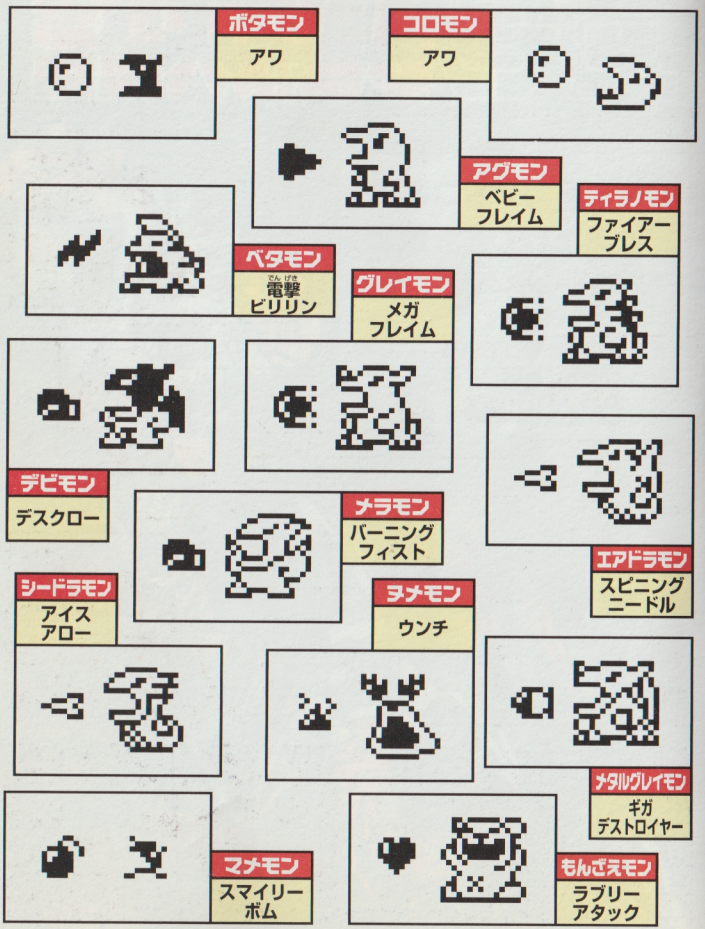
デジモン必殺技大図鑑

最強の威力をもつ必殺技は果たしてどれか？

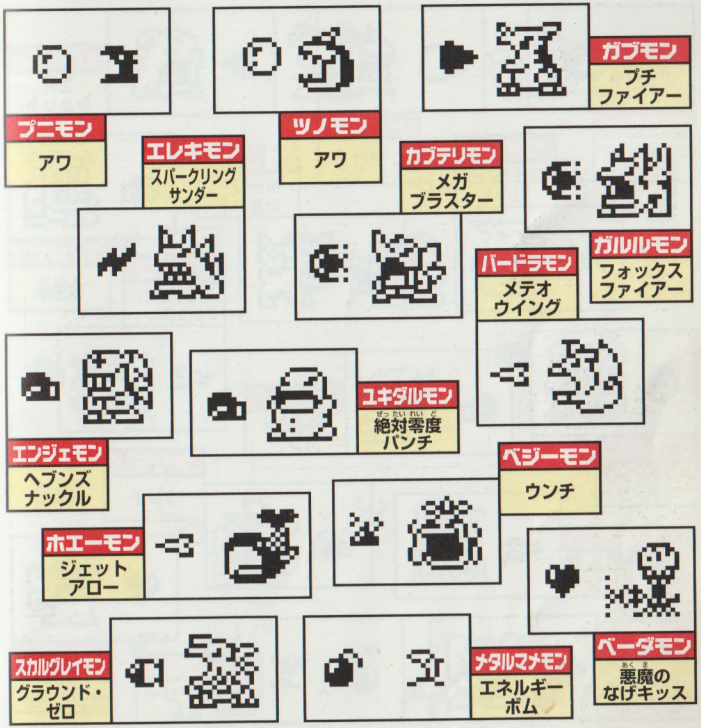
デジタルモンスターは、はげしいバトルを勝ち抜くためにさまざまな必殺技をもっている。ここでは、今までに登場した全キャラの必殺技をイッキに紹介するぞ！



必殺技 Ver.1 強力な必殺技が揃い踏み！



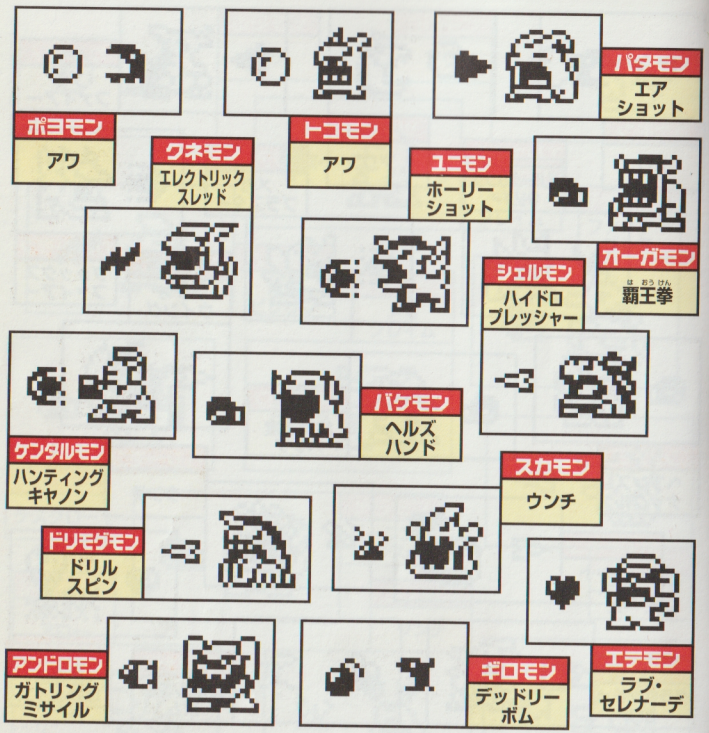
必殺技 Ver.2 隠された必殺技を発見！



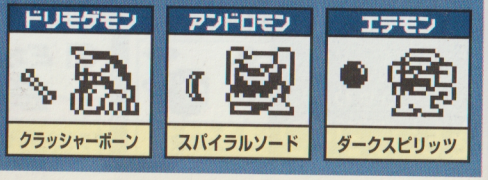
必殺技をもつデジモン

ホエーモン	スカルグレイモン	ベーダモン
大津波	グラウンド・ゼロ改	アブダクション光線

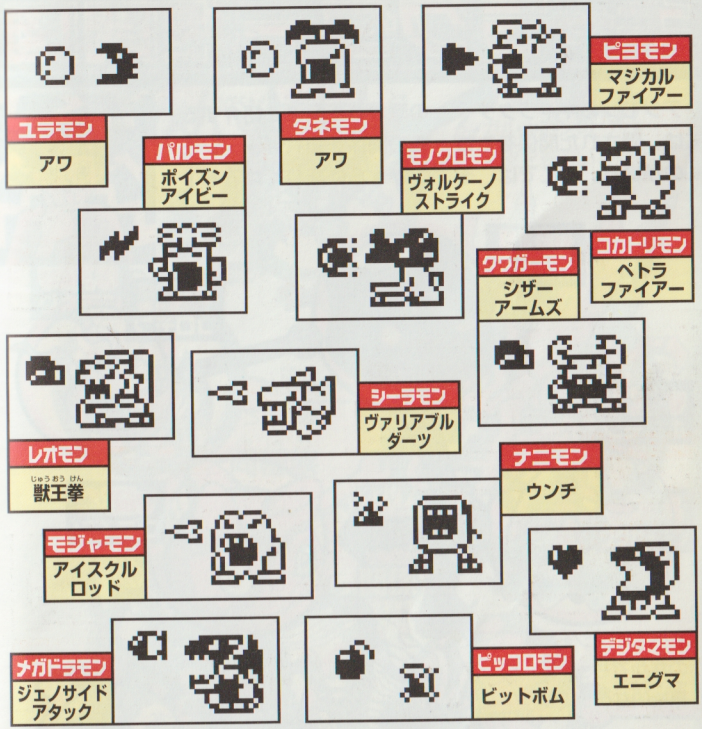
Ver.3 強力な必殺技のかずかず！



特殊技をもつデジモン



Ver.4 必殺技でライバルをたおせ！



特殊技をもつデジモン



Ver.1~4 デジモン世代別 キャラクター相関図

デジモンのキャラクターには、隠された関係をもつものがいる。ここでは、その隠された関係を紹介する。この関係を知れば、デジモンがさらに楽しくなるぞ！





幼年期



成長期＆成熟期


Ver.1 デビモン
ライバル
Ver.2 エンジェモン
Ver.1 メラモン
おたがいに
にが手……
Ver.2 ユキダルモン
敵対
関係
Ver.3 オーガモン
Ver.4 レオモン
Ver.1 エアドラモン
同種族？
Ver.1 シードラモン
Ver.1 グレイモン
ピヨモンの
あこがれ
Ver.2 バードラモン
人為的に改造
成熟期


Ver.1 メタルグレイモン
Ver.1 マメモン
亜流進化？
強力に進化！
Ver.3 ギロモン
同系列
Ver.2 メタルマメモン
Ver.2 スカルグレイモン
Ver.1 もんざえモン
親友
同士
Ver.3 エテモン
Ver.4 メガドラモン
完全体

ここでおさらい！

デジモンVer.1〜3 トレーニング方法の違い

デジモンマメ知識 その3

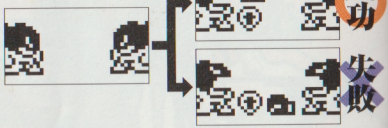


デジモンには全部で4つのバージョンがあるが、それぞれトレーニング方法が異なっている。ここでは、Ver.1〜3のトレーニング方法を紹介するぞ。



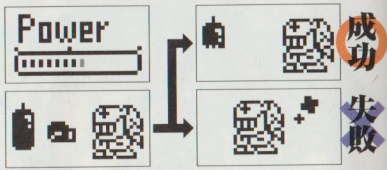
Ver.1 すべては運まかせ？

自分の分身に対してAボタンで上段、Bで下段攻撃をする。全5回戦のうち、3回以上勝てればトレーニング成功だ。勝負はそのときの運しだい……？



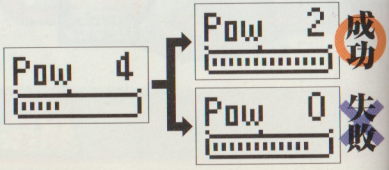
Ver.2 タイミングを見切れ！

AかBボタンを押して、動いているパワーメーターを満タンの位置でタイミングよく止める。満タンの位置以外では、トレーニングは成功しないので注意。

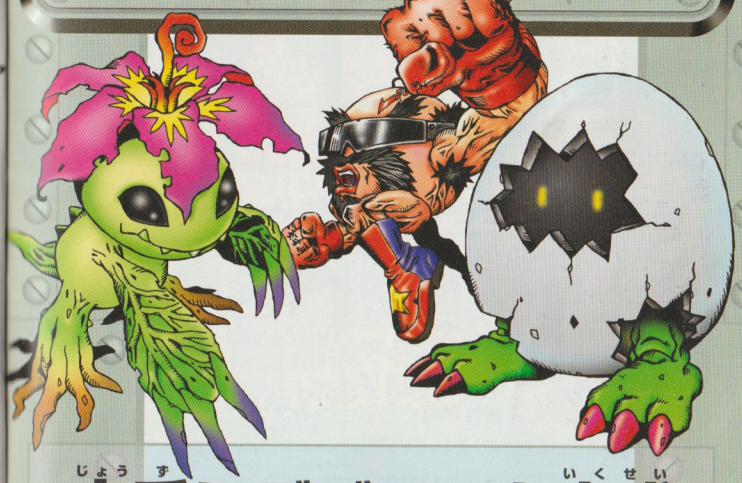


Ver.3 ボタンを素早く連打!!

トレーニングが始まったら、AまたはBボタンを素早く連打しよう。制限時間内に、パワーメーターを満タンにできれば、トレーニングは成功だ!!



しょうりつ完全理解術



上手にデジモンを育成するために!!



デジモンを育てている人なら、誰でも完全体への成長をねらっているハズ。このコーナーでは、そのカギとなるしょうりつの謎をくわしく解説しよう。これで完全体は、もう目の前だ！

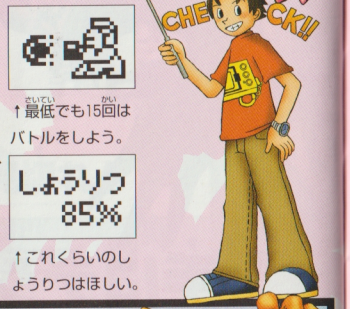
これで完璧!! 完全体に進化するための「しょうりつ」完全理解術



完全体への進化には、デジモンのしょうりつが深くかかわっている。ここからは、しょうりつに関するいろいろなことを解説していくぞ。これさえ読めば完全体も夢じゃない!!

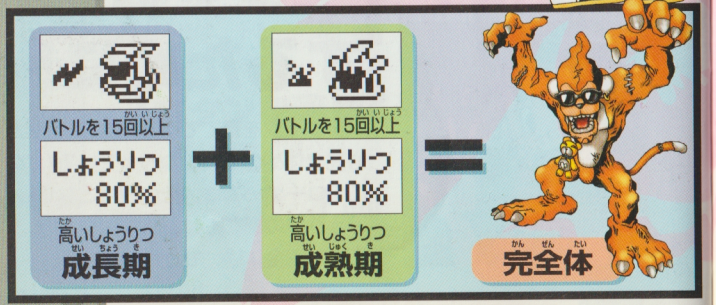
完全体に進化できる条件とは？

成長期と成熟期のそれぞれの時期で15回以上バトルをする。そして、成長期と成熟期のそれぞれで、できるだけ高いしょうりつをキープしておこう。この２つの条件がそろえば、完全体に進化する可能性が高くなるぞ。「成長期と成熟期のそれぞれで」という部分に注意しながらバトルをして、しょうりつを上げていこう！



↑最低でも15回はバトルをしよう。

↑これくらいのしょうりつはほしい。



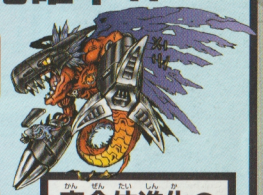
しょうりつが高いほど完全体に進化する確率もアップする！



完全体に進化する確率は、しょうりつによって決まる。もちろん、しょうりつが高いほど、その確率も上がっていくぞ。また、完全体への進化確率は、成長期と成熟期の両方の時期それぞれで算出されるのだ。

しょうりつ	4割以上	7割以上	8割以上
完全体に進化する確率	小	中	大

こうして決まる！ 完全体への進化確率!!



成長期でマークしたしょうりつ

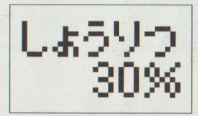
成熟期でマークしたしょうりつ

↓ 完全体への確率が決定

成長期での完全体進化確率 ＋ 成熟期での完全体進化確率 ＝ 完全体進化の全体の確率

しょうりつが低くてもあきらめるな！

しょうりつから算出される完全体への進化確率は、あくまでも「確率」だ。だから、しょうりつが低くても、完全体に進化することもあるぞ！



↑数値は高いほうがいいが、低くてもチャンスはある！



ステータスに表示される「しょうりつ」の秘密

ステータスにでてくるしょうりつは、それまでのバトルの全部の成績なのだ。だから、成長期から成熟期になったら自分でしょうりつを計算し直す必要がある。表示されるしょうりつだけを信用すると、あとでガッカリすることになるぞ!!



時期が変わるとしょうりつはリセットされる

成長期

しょうりつ 65%

成長期までは、でてくるしょうりつを信用して大丈夫。

しょうりつリセット!

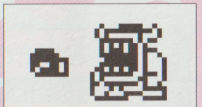
成熟期

しょうりつ 78%

成熟期では、成長期を含めた通算成績が表示される。

バトルの成績をメモしておこう!

通算成績だけではわかりにくいので、デジモンが成熟期になったら、成熟期だけでのバトル成績をメモしておこう。



←成熟期では、バトルをするたびに下の例にならってしょうりつを算出しておこう。これでバッチリだ!!

しょうりつの計算方法

バトルに勝った回数÷バトルをした回数×100=しょうりつ

例

今までに60回勝った: 60 ÷ 今までに80回バトルをした: 80 ×100= しょうりつ 75%

完全体に進化させるための「しょうりつ」のひみつ

ただし、完全体へと進化させるために大切なのは「キミが今したバトルからさかのぼって、15戦の間のしょうりつ」なのだ。下の表をよく見て、くれぐれも勘ちがいしないようにしておこう。



●たとえば100回バトルした場合は……

0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85回までのしょうりつは関係ない

過去15回戦のしょうりつが大切!

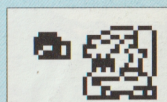
つまり、こういうことなのだ!

良い例

1~85回戦: しょうりつ 0%

↑大げさに言うと、85回戦までは全敗しても……。

86~100回戦:



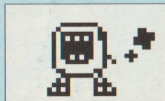
↑最後の15回戦で、たくさん勝てばいい。

悪い例

1~85回戦: しょうりつ 100%

↑それとは逆に、85回戦までは全勝していても……。

86~100回戦:



↑最後の15回戦で、全敗してしまったらダメなのだ。

自分だけのオリジナルデジモンを作ろう!!

デジモン マメ知識 その4

デジモンには4つのバージョンがあり、色のバリエーションはVer.1～4の全部で16種類用意されている。これらをちょっと工夫することで、キミだけのオリジナルカラー・デジモンを作れるぞ！



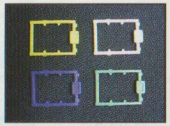


↑オリジナルデジモンを作って友達に差をつけろ。

●オリジナルデジモンの作り方●

①デジモンを2つ用意する

デジモン本体に付いている、「ワク」の色が違うデジモンを2つ以上用意しよう。準備はたったこれだけ。



←これがワク。ワクの色が同じものを2つ用意しても意味がないぞ。

②ワクをはずす

ワクのはじのほうに爪を引っかけて、ワクを折らないように注意しながら軽くもち上げる。絶対に力を入れすぎないこと!!

↓この状態のまま、軽く上に持ち上げよう。





↑すると、デジモン本体からワクがはずれる。

③ワクを取り替える

手順2を繰り返して、もう一方のデジモンのワクをはずしたら、それを入れ替えてはめ込もう。はめ込むときは、ワクの右側を本体に差し込んでから、ワク全体を軽く下に押すといいぞ。



部品を折ったりケガをしないように気をつけよう！

気になる疑問＆ウワサを残らずカイケツ！

デジモンなるほど！相談室

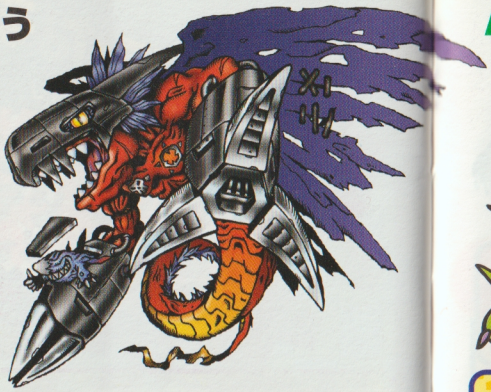
デジモンの世界はとにかく不思議がいっぱい。キミも、育成の途中でいくつも疑問を感じたりしてるんじゃないかな？　でも、これを読めばぜーんぶ解決だ！



Q 成熟期で長生きさせておけば、いつかは完全体に進化する？

A おそらく、進化はしないだろう

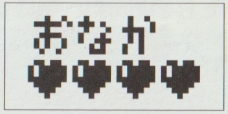


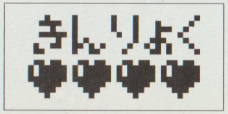


平均寿命に達するまでに進化しないと、むずかしいね。もし25才以後に完全体になったら、ぜひ教えてほしい。

Q バトルのとき、おなかやきんりょくを満タンにしておいたほうがいい？

A バトルの勝敗にはあんまり関係しない





↑満タン状態のほうがよさそうだが、実際は変わらない。

それまでにたくさんトレーニングをしているのなら、きんりょくも満タンにしなくてもだいじょうぶだ。安心してバトルをしよう！

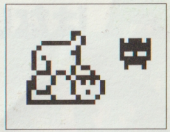


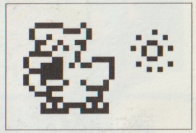
Q ケガは何回までして大丈夫？

A 15回を過ぎたら、そろそろ気をつけよう

すべてのモンスターは、同じ回数だけケガをすると死んでしまう。だから記録をとって正確な数字がわかれば、もうケガで死なせずにすむね。







↑ケガの回数だけでなく、ケガを回復することもしっかり忘れないようにしよう。

Q バトルでケガをしない方法はある？

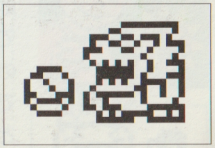
A まったくケガをしない方法はない



←これが問題となるプロテインだ！

残念なことに、ケガをまったくしない方法はない。しかし、なるべくケガをしない方法はある。それはプロテインの使用を控えることだ。プロテインは使うたびにモンスターがケガする確率を上げてしまうぞ。





↑きんりょくは回復するけど、じつは副作用があるので注意。

Q デジモンのバージョンによって、バトルの強さにちがいはある？

A 特別に強いバージョンはない





現在4つのバージョンが発売されているけど、どれがとくべつに強い、ということはない。だから、バージョンがちがっていても安心してバトルしよう。

Q じゃあ、ひとつひとつのデジモン本体ごとに強さのちがいってないの？

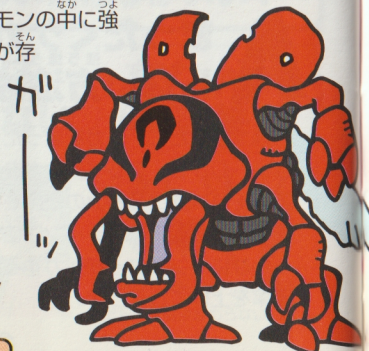
A どのデジモンも基本は同じなんだ





売っているデジモンの中に強いものと弱いものが存在するということはないんだ。すべてはキミ自身がどのように育てるかで変わってくる、ということだね。

←鍛えれば鍛えるほどモンスターは強くなるのだ。



Q バトルしたあとトレーニングをしたら、特殊技がでた！ これはバグ？

A これはバグなんかじゃないぞ



↑バトルで特殊技を使ったら、さっそく試してみよう。

モンスターが特殊技を使ってバトルをしたら、すぐにトレーニングをしてみよう。同じバージョンかVer.1とバトルするまで、特殊技でトレーニングをするぞ。



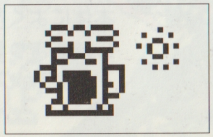
Q トレーニングの回数は、成功したときだけ数に入れるの？

A 正解。成功した数だけ数えよう

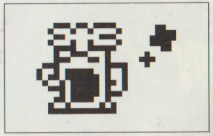


ただし、Ver.1のみは失敗しても回数にふくまれる。トレーニングの回数は進化に大きく関係するから、しっかり数えよう。





↑トレーニングに成功！ この調子でがんばれ！



↑こちらは失敗。あわてずしっかり成功させよう。

Q 成長期にまったく同じように育てると、同じモンスターに成長する？

A たしかに同じ姿に成長をするぞ

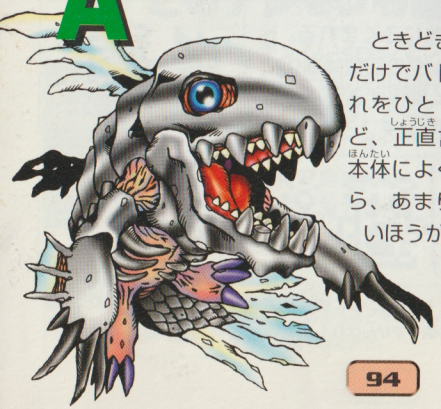
同じバージョンならという条件付きだけど、同じように育てていけばまったく同じモンスターに成長していくはず。





Q ひとりバトルって、なにかいいことがあるの？

A あまりやらないようにしよう



ときどき偶然バトルに失敗して、自分だけでバトルしてしまうことがある。これをひとりバトルと呼んでいるのだけど、正直言ってこれはあまりデジモン本体によくないから、あまりやらないほうがいいぞ。



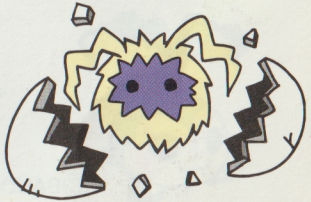
Q デジモンをふ化させる時間帯は、デジモンの成長や強さに影響するの？

A とくに影響がでることはない

時間帯で、成長や強さに影響がでるということはまったくない。安心して好きな時間にふ化させよう。



↑時間帯で強さは変わったりしないのだ。

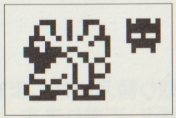


Q デジモンのケガは、自然に回復することがあるの？

A そんなことは絶対にない！

ケガをしたモンスターは、絶対に自然回復することはないんだ。このまま放っておいたりすると、あっというまに死んでしまうぞ！ モンスターがケガしているのを見つけたら、すぐに治してあげよう。

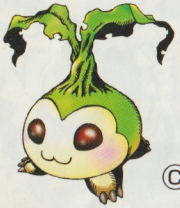




↑ケガのマークが出たらすぐに治療しよう！



最強のデジタルモンスター DIGITALMONSTER Ver.4 究極本



©BANDAI 1997・1998

1998年7月10日　初版発行

発　行　者　栗原　幹夫
発　行　所　KKベストセラーズ
〒160-8305
東京都新宿区西新宿7-22-27
電話03-3364-9121（代表）
振替00180-6-103083
編集制作　*BrainBusters*　竹内　規博　山川　和弘
監修協力　株式会社 バンダイ
株式会社 ウイズ
デザイン　関　陽吾（D・ATLAS）
デザイン・アシスタント　高橋　千夏
イラスト　内田　カオリ
印　刷　所　大日本印刷
製　本　所　大日本印刷
落丁・乱丁本はお取り替えいたします。
定価はカバーに明記してあります。

Printed in Japan ISBN4-584-16074-0



©BANDAI 1997・1998

この本だけのスペシャル・メニュー

①バージョン1〜4までのモンスターが総登場
②バージョン1〜4の全モンスターの育成ヒント付き
③さらにくわしくなったモンスター別バトル相性表
④バトルのしょうりつのナゾを徹底解明
⑤キミの知りたいデジモンの疑問に大接近

ISBN4-584-16074-0

C0076 ¥524E

KKベストセラーズ
定価 ：本体524円 +税

9784584160749

1920076005244



©BANDAI 1997・1998